

# ADDENDUM STE

---

Les micro-ordinateurs **ATARI STE** ont toutes les caractéristiques de l'Atari ST, plus des améliorations sensibles tant sur le plan matériel qu'au niveau du système d'exploitation. Nous sommes donc en présence d'un système encore plus puissant et polyvalent. Cet addendum est une mise à jour du Manuel d'utilisation de l'Atari ST.

---

 **ATARI**

## Configuration des broches des connecteurs

### Port A

- 1 - HAUT 0
- 2 - BAS 0
- 3 - GAUCHE 0
- 4 - DROIT 0
- 5 - PAD 0Y
- 6 - Bouton "FEU" 0
- 7 - VCC (+6V CC)
- 8 - Non connecté
- 9 - Masse
- 10 - Bouton "FEU" 2
- 11 - HAUT 2
- 12 - BAS 2
- 13 - GAUCHE 2
- 14 - DROIT 2
- 15 - PAD 0 X

### Port B

- 1 - HAUT 1
- 2 - BAS 1
- 3 - GAUCHE 1
- 4 - DROIT 1
- 5 - PAD 1Y
- 6 - Bouton "FEU" 1
- 7 - VCC
- 8 - Non connecté
- 9 - Masse
- 10 - Bouton "FEU" 3
- 11 - HAUT 3
- 12 - BAS 3
- 13 - GAUCHE 3
- 14 - DROIT 3
- 15 - PAD 1X

### Moniteur

- 1 - Sortie audio
- 2 - Vidéo composite
- 3 - Horloge
- 4 - Détecteur monochrome / Entrée horloge
- 5 - Entrée Audio
- 6 - Vert
- 7 - Rouge
- 8 - Alimentation +12 V
- 9 - Synchronisation horizontale
- 10 - Bleu
- 11 - Monochrome
- 12 - Synchronisation verticale
- 13 - Masse



Copyright © 1989, Atari Corporation  
Sunnyvale, CA 94086  
Tous droits réservés

C300986-003 REV. A  
Printed in Taiwan.  
1989 11 CHENG SHEN

## LES AMELIORATIONS DU SYSTEME

Cette partie comporte des informations générales sur la mise à jour du système d'exploitation (TOS) ainsi que les modifications qui lui ont été apportées et qui, elles, sont plus spécifiques au modèle STE.

### La dernière version du TOS

Le nouveau TOS apporte énormément d'améliorations au Bureau GEM de votre ordinateur. Ces changements accroissent la vitesse de fonctionnement de votre ordinateur et le rendent encore plus facile à utiliser.

### Sélecteur de Fichier (dénommé précédemment Sélecteur d'objet)

Cette boîte de dialogue comporte deux modifications majeures : l'ajout d'un sélecteur d'unité disque et l'extension de l'emploi des caractères jokers.

Boîte de dialogue du Sélecteur de Fichier

Ligne du Répertoire

Ligne de Sélection

Fenêtre du Répertoire

**SELECTEUR FICHIER**  
Répertoire : D:\CALAMUS\DOCUMENT\TEST\\*.CDK  
Sélection : \_\_\_\_\_

		LECTEUR	
BASE .CDK	○	A	B
MARGEYST.CDK		C	D
MATRICE .CDK		E	F
MATRICEZ.CDK		G	H
PRINTER .CDK		I	J
PRINTERF.CDK		K	L
TABLE .CDK		M	N
TEST .CDK		O	P
TESTINV .CDK	○		

OK  
Annuler

Sélecteur d'unité disque

Le sélecteur d'unité disque propose des identificateurs allant de A à P. Il suffit de cliquer sur l'une des lettres pour sélectionner l'unité désirée. Les identificateurs qui ne correspondent pas à des unités installées apparaissent en grisé et ne peuvent pas être sélectionnés.

L'utilisation de caractères jokers vous permet de contrôler plus facilement l'affichage de la fenêtre du Répertoire. Il suffit d'utiliser ces caractères pour remplacer tout ou partie de la dernière partie d'un chemin sur la ligne du Répertoire.

Par exemple, si D:\VENTES\\*.DOC est indiqué sur la ligne du Répertoire, seuls les fichiers comportant l'extension .DOC apparaissent dans la fenêtre du Répertoire. Pour afficher le contenu entier du répertoire VENTES, il suffit de remplacer .DOC par le caractère joker \* (ce qui donnerait alors : D:\VENTES\\*. \*). Pour plus d'informations quant aux caractères jokers et à leur utilisation, reportez-vous au manuel de votre ordinateur.

Appuyez sur la touche [Return], pour afficher le nouveau répertoire.

### **Déplacer des fichiers**

En plus de copier le fichier, le nouveau TOS vous permet de déplacer un fichier d'un dossier ou d'un disque à un autre.

Sélectionnez le ou les fichier(s) que vous désirez déplacer. Appuyez et maintenez enfoncée la touche [Control] tout en cliquant sur le ou les fichier(s) désiré(s) et en les tirant sur la destination choisie. Durant cette action, une boîte de dialogue indique le nombre de fichiers déplacés. A chaque fichier déplacé, la boîte de dialogue affiche le nom du fichier et sa destination (disque ou unité logique et nom de dossier).

Le nouveau TOS ne change ni la date ni l'heure des fichiers copiés ou déplacés. Ces informations ne sont mises à jour que lorsque les fichiers sont modifiés.

### **Ignorer un fichier lors d'une copie groupée**

Il est maintenant possible, lorsqu'il y a conflit entre les noms de fichiers, d'ignorer un fichier et de ne pas le copier durant une copie groupée. Il y a conflit entre fichiers lorsqu'un fichier est copié dans un endroit où une copie de ce fichier existe déjà. Trois options sont alors offertes :

- **COPIER**, TOS écrase le fichier existant et l'opération continue.
- **IGNORER**, TOS n'écrase pas le fichier, il l'ignore et l'opération continue.
- **QUITTER**, le fichier n'est pas écrasé, mais l'opération est suspendue sans être terminée.

### **Abandonner une copie groupée, un déplacement ou un effacement**

Vous pouvez maintenant abandonner une copie groupée, un déplacement ou un effacement. Il suffit d'appuyer et de maintenir enfoncée la touche [Undo]. Une boîte de dialogue apparaît et vous donne le choix entre continuer ou abandonner l'action en cours.

### **Compatibilité MS-DOS**

Les disquettes formatées avec le nouveau TOS sont complètement compatibles MS-DOS.

### **Exécution automatique d'un programme**


Le menu Options propose l'option "Installer une Application" qui vous permet d'exécuter automatiquement toute application GEM. Celle-ci est alors automatiquement lancée lorsque vous démarrez votre système. Cette option ne concerne que les applications comportant les extensions .PRG, .APP et .TOS.

Pour démarrer une application à partir d'un fichier de données ou créer une application bénéficiant de l'auto-démarrage, suivez les instructions ci-dessous :

1. Sélectionnez un Fichier Programme (.TOS, .APP, .TTP ou .PRG) à partir d'une fenêtre de Répertoire.


Dans le menu Options, sélectionnez "Installer une Application". Une boîte de dialogue apparaît, donnant la liste des programmes que vous avez sélectionnés.

2. Pour installer l'application de telle sorte qu'elle fonctionne à partir d'un Fichier de Données, tapez l'extension du fichier dans la zone "Type de document". Vous indiquez ici l'extension habituelle des fichiers qui utilisent cette application. (Reportez-vous au manuel de l'application pour connaître l'extension la plus courante.) Vous pouvez laisser en blanc la zone "Type de document", si vous installez une application pour qu'elle effectue un auto-amorçage.

 Certaines application ne peuvent s'ouvrir à partir du Fichier de Données du Bureau que si le Fichier de Données se trouve dans le même dossier que les Fichiers Programme de l'application. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation fournie avec l'application.

3. Sélectionnez le statut de l'amorçage : "Auto", pour un amorçage automatique, "Normal", pour un amorçage classique de l'application à partir du Bureau.
4. Sélectionnez un type d'application parmi GEM, TOS et TOS avec paramètres.

La plupart des programmes fonctionnant à partir du Bureau ont l'extension .PRG ou .APP. Toutes deux indiquent une application GEM. Cependant certaines ont les extensions .TOS ou .TTP. L'extension .TOS indique une application TOS. L'extension .TTP indique une application TOS avec paramètres.

 Pour utiliser une application .TOS, il faut tout d'abord la sélectionner, puis entrer les paramètres nécessaires lorsque la boîte de dialogue se présente.

5. Sélectionnez "OK" pour terminer.

6. Pour sauvegarder l'installation de l'application, sélectionnez "Sauvegarder le Bureau" dans le menu Options.

### **Boîte de dialogue de Copier/Formater**

Le nouveau TOS utilise une boîte de dialogue unique pour les fonctions Copier et Formater. Celle-ci apparaît lorsque vous sélectionnez l'une ou l'autre des options à partir du menu Fichier ou lorsque vous tirez l'icône d'une unité disque sur l'icône d'une autre unité disque.

A partir de la boîte de dialogue, sélectionnez la fonction désirée. Choisissez ensuite les différentes options disponibles et cliquez sur OK. La barre graphique située dans la partie inférieure de l'écran indique la progression de l'opération en cours.

### **Changer le nom d'un dossier**

Avec le nouveau TOS, il est maintenant possible de changer le nom d'un dossier. Cliquez sur le dossier à renommer puis sélectionnez l'option "Informations" du menu Fichier. Une boîte de dialogue apparaît. Il suffit alors de taper le nouveau nom donné au dossier.

## **Améliorations propres au STE**

En plus des améliorations du Bureau GEM, le système d'exploitation du STE comporte de nouvelles fonctions qui lui sont propres. L'une d'elles est une version modifiée de l'accessoire de bureau "Panneau de Contrôle" sur la disquette de démarrage. Les modifications apportées permettent d'exploiter le potentiel de couleur étendu du STE.

### **Palette de couleurs améliorée**

L'Atari STE offre une palette de couleurs étendue de 4096 couleurs.

### **L'accessoire de bureau "Panneau de Contrôle"**

L'accessoire de bureau "Panneau de Contrôle" comprend un nouveau sélecteur de palette de couleur. Les curseurs des couleurs primaires donnent un choix de 16 positions, numérotées de 0 à 15.

### **Ports RCA Audio/Stéréo**

L'Atari STE comporte des ports RCA audio/stéréo droit et gauche situés sur le panneau arrière. Le connecteur blindé est formé :

- d'un câble audio RCA
- d'un blindage servant de masse.

### **Ports contrôleur**

L'Atari STE a deux ports 15 broches situés sur le panneau latéral gauche, à la droite du port cartouche. Utilisez des connecteurs 15 broches équipés d'adaptateurs 9 broches pour pouvoir faire fonctionner des jeux se jouant à quatre (ou à six avec des manettes de jeu connectées aux deux ports 9 broches). Il est alors simple de connecter des manettes de jeu améliorées, des "paddles" ou des revolvers optiques.