

Logiciel Système

Speedo

GDOS

5.0

Inclut
22 Polices
Speedo

COMPO Software pour ATARI

SpeedoGDOS 5.0

REMARQUE : les informations contenues dans ce manuel ont fait l'objet de vérifications minutieuses. Toutefois, Atari Corporation et COMPO Software procédant à des améliorations et mises à jour constantes de leurs matériels et logiciels, ne peuvent garantir l'exactitude de la présente documentation au-delà de sa date de parution et déclinent toute responsabilité en cas de changement, erreurs ou omissions.

La reproduction totale ou partielle de ce manuel est interdite sans autorisation écrite préalable d'Atari Corporation et COMPO Software.

Atari, le logo Atari, TOS, SpeedoGDOS, et MultiTOS sont des marques de fabrique ou des marques déposées d'Atari Corporation. GEM est une marque de fabrique de Digital Research, Inc. Speedo est une marque de fabrique de Bitstream, Inc. Postscript et Type 1 sont des marques de fabrique d'Adobe systems Incorporated. Geneva est une marque de fabrique de Gribnif Software. LaserJet est une marque de fabrique de Hewlett-Packard Company. Warp 9 est une de fabrique de Codehead Software.

Ce manuel et le logiciel speedoGDOS 5 sont édités par COMPO Software et distribués en France par CompoScan France.

Copyright 1994, Atari Corporation/COMPO Software GmbH

Tous droits réservés.

Manuel d'utilisation

SpeedoGDOS 5.0

---2. Edition--- Aachen: COMPO Software GmbH 1994

Distribution: SpeedoGDOS 5.0

COMPO Software GmbH **COMPO Software**

Vaalser Straße 540

Maastrichterlaan 1

D-52074 Aachen

6291 EK Vaals

Germany

The Netherlands

Tel.: 0241 - 83 0 98

Tel.: 04454 - 63 8 88

Fax: 0241 - 86 9 22

Fax: 04454 - 66 4 77

COMPO Software Ltd

COMPO Software Corp.

Unit 3 Green Farm

104 Esplanada Ave. Ste. 121

Abbots Ripton

Pacifica

Huntingdon

California 94044

PE17 2PF

U.S.A.

UK

Tel.: 0487 - 35 82

Tel.: 415 - 35 50 862

Fax: 0480 - 89 07 87

Fax: 415 - 35 50 869

COMPOSCAN France

9 Avenue Verdier

France

Tel.: 1 - 47 35 89 66

Fax: 1 - 47 35 69 76

Copyright: Atari Corporation, Sunnyvale, CA 94089 - 1302

COMPO Software GmbH, 52074 Aachen

Développement:

Atari Corp., Sunnyvale, USA et no Software GmbH, Prüm, Germany.

1. Introduction	5
2. Installation	7
3. Formats des polices	9
3.1 Installation des polices.	11
4. Configurer SpeedoGDOS 5	13
4.1 L'utilitaire POLICES	14
4.2 L'utilitaire DRIVERS	15
5. Un regard détaillé sur SpeedoGDOS 5	17
5.1 Le fichier ASSIGN.SYS	17
5.2 Le fichier EXTEND.SYS	17
5.3 Gestion de la mémoire-cache	17
5.4 Tables de Chasse	20
5.5 Utilisation de SpeedoGDOS sous environnement multitâche	21
5.6 Utilisation de SpeedoGDOS 5 avec NVDI	21
6. Les utilitaires SpeedoGDOS 5	23
6.1 L'utilitaire POLICES	23
6.2 Fichier de contrôle des Polices	33
6.3 L'utilitaire DRIVERS	33
Annexe 1: EXTEND.SYS, détails techniques	39
Annexe 2: ASSIGN.SYS, détails techniques	41
A2.1 Utilisation des polices Bitmap GEM.	43
Recapitulatif	45
Aide-mémoire	45

1. Introduction

Bienvenue dans SpeedoGDOS 5, la nouvelle génération de gestionnaire de polices pour votre ordinateur ATARI.

Avant de détailler plus en avant SpeedoGDOS et ses avantages, rappelons brièvement ce qu'est GDOS et ce qu'il permet de faire. C'est une extension du système d'exploitation qui permet aux programmes que vous utilisez de restituer textes et graphiques sur une imprimante, ou sur n'importe quel autre périphérique en plus de l'écran. GDOS permet également d'imprimer des textes comportant plusieurs polices. Vous n'êtes plus limité au seul jeu de caractères par défaut du système : vous avez maintenant accès à une vaste bibliothèque de polices différentes et de styles.

SpeedoGDOS est chargé dès la mise sous tension du micro-ordinateur. Pour le moment, ne vous préoccupez ni de son emplacement ni de la quantité de mémoire qu'il nécessite. Le programme d'installation se charge de configurer automatiquement le système. Lisez attentivement le chapitre 2 avant de commencer à utiliser SpeedoGDOS.

SpeedoGDOS 5 est la dernière version de l'Atari GDOS, et de loin la plus puissante. Le GDOS originel n'utilisait que des polices GEM bitmap. La première version de SpeedoGDOS apportait les polices vectorielles Bitstream Speedo.

SpeedoGDOS 5 y ajoute la gestion des polices PostScript Type 1 et TrueType, deux formats de polices très populaires. Il n'a jamais été aussi facile d'obtenir et d'utiliser des polices dans vos applications. SpeedoGDOS 5 dispose également de nombreuses améliorations pour tirer le maximum de votre ordinateur.

1. Introduction

SpeedDOS 2 est la nouvelle génération de systèmes de fichiers pour votre ordinateur ATARI.

Avant de télécharger SpeedDOS 2, il est recommandé de lire attentivement les instructions de votre ordinateur. SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

SpeedDOS 2 est un logiciel qui nécessite une certaine connaissance de votre système d'exploitation et de votre ordinateur. Les instructions de votre ordinateur vous aideront à comprendre les commandes à utiliser pour installer SpeedDOS 2.

2. Installation

Installer SpeedoGDOS 5 sur votre système est une tâche relativement simple.

(Cependant avant que vous ne l'installiez, nous vous conseillons de faire une sauvegarde de sécurité de vos disquettes originales. Ne travaillez ensuite qu'avec ces sauvegardes et rangez précautionneusement vos originaux. Reportez-vous au mode d'emploi de votre ordinateur si vous ne savez pas effectuer cette sauvegarde.)

Insérez le disque #1 dans votre lecteur. IMPORTANT: lisez le fichier README (ou LISEZMOI) car il contient éventuellement d'importantes informations sur SpeedoGDOS 5, apparues après l'impression de ce manuel.

Lancez INSTALL.PRG qui vous guidera pas à pas dans l'installation de SpeedoGDOS 5. Une fois cette procédure terminée, tous les fichiers nécessaires à l'exécution du programme seront en place. ATTENTION: Le programme d'installation INSTALL écrasera les anciens fichiers (tels que ASSIGN.SYS, EXTEND.SYS) relatifs aux anciennes versions de GDOS ou SpeedoGDOS qui pourraient déjà exister dans votre ordinateur. Si vous le désirez, faites une sauvegarde de ces fichiers.

INSTALL cherchera d'abord si un fichier ASSIGN.SYS existe. Si c'est le cas, le programme vous demandera si vous souhaitez l'écraser et mettre à sa place le nouveau ASSIGN.SYS, placer le nouvel ASSIGN.SYS sous le nom ASSIGN.NEW (auquel cas vous devrez manuellement changer son nom avant de lancer SpeedoGDOS 5), ou ne pas placer du tout de nouveau fichier ASSIGN.SYS (ce qui n'est certainement pas une bonne idée si vous installez SpeedoGDOS 5 pour la première fois, ce fichier étant indispensable).

INSTALL vous demandera ensuite d'indiquer les dossiers dans lesquels seront stockés:

- d'une part les gestionnaires de périphériques (drivers),
- et d'autre part les polices de caractères. En fin d'installation, le programme vous présentera une liste de gestionnaires d'imprimante. Choisissez celui correspondant à votre imprimante (ou à l'un des modes d'émulation de votre imprimante). Signalons que tous les drivers sont copiés sur le disque dur. Vous pourrez ainsi à tout moment changer le driver par défaut. Si vous êtes certain de ne jamais avoir à utiliser certains drivers, effacez son fichier (il se termine par .SYS) afin de gagner de l'espace disque. Attention toutefois à ne jamais effacer les fichiers META.SYS et MEMORY.SYS.

Une fois l'installation terminée, vous devrez redémarrer votre ordinateur pour valider SpeedoGDOS 5. S'il est correctement installé vous obtiendrez au démarrage un message signalant le chargement de SpeedoGDOS 5. Si au contraire vous obtenez un message d'erreur, relancez le programme d'installation en faisant attention à tout message d'erreur éventuel.

Signalons que le programme d'installation installe de nouveaux gestionnaires (drivers) et que les anciens drivers des versions précédentes ne fonctionnent pas avec SpeedoGDOS 5.

SpeedoGDOS 5 est compatible avec la plupart des programmes existants tels que traitements de texte, logiciels de dessin...

Le programme d'installation prépare votre système de façon à ce que vous puissiez utiliser immédiatement tous vos nouvelles polices vectorielles. Pour changer les paramètres (ajouter des polices ou des gestionnaires), lisez la section dédiée à l'utilisation des utilitaires de gestion des polices et des drivers.

3. Formats des polices

SpeedoGDOS 5 exploite trois formats de polices vectorielles: Bitstream Speedo, PostScript Type 1, et TrueType. Parmi ces trois formats, nous vous recommandons plus particulièrement l'utilisation des polices Bitstream Speedo. Les fontes Speedo sont les plus rapides en temps de chargement et d'affichage.

SpeedoGDOS accepte également les anciennes polices GEM Bitmap.

Les polices vectorielles permettent d'obtenir des caractères de grande qualité quel que soit le corps utilisé, alors que les polices bitmap ne peuvent servir que pour un petit nombre de corps, et perdent beaucoup en qualité lorsqu'elles sont mises à l'échelle par le système. Par ailleurs, à la différence des polices bitmap (GDOS), quels que soient le corps et le périphérique de sortie employés, les polices vectorielles (SpeedoGDOS) utilisent toujours le même fichier police car il comprend les *descriptions des caractères* et non les caractères eux-mêmes. Un "A", par exemple, est décrit de la même manière qu'il soit en taille 10 ou 24 points. Vous n'avez donc plus besoin de vous soucier de la résolution de votre écran, ni d'avoir des polices dans tous les corps pour vos imprimantes et autres périphériques de sortie. Quel que soit le périphérique employé, tous les caractères et tous les corps peuvent être générés par SpeedoGDOS 5.

Si vous souhaitez utiliser vos anciennes polices Bitmap, pas de problèmes! Non seulement SpeedoGDOS les reconnaît mais il en accélère les affichages grâce à un système de cache, absent des premières versions de GDOS. Cependant, parce que ces polices offrent une qualité très inférieure aux polices vectorielles et une souplesse moindre, nous vous déconseillons leur utilisation sauf nécessité. Si vous devez utiliser des polices Bitmap, reportez vous à l'Annexe 2.

En utilisant ces polices vectorielles, (par exemple en vous procurant de nouvelles polices True Type, ou Post Script) vous rencontrerez divers types de fichiers associés. Tous ne sont pas utiles à SpeedoGDOS 5 et seront donc inutilisés par celui-ci.

*** Polices Bitstream:**

Les polices Bitstream Speedo utilise toujours un fichier portant l'extension .SPD et contenant les informations essentielles de la police. Elles peuvent également être accompagné d'un fichier .TDF contenant des informations secondaires qui ne sont pas utilisées par SpeedoGDOS mais dont certaines applications peuvent éventuellement faire usage.

*** Polices TrueType:**

Les polices TrueType inclut toujours un fichier .TTF contenant les données de la polices. Il peut y avoir d'autres fichiers associés (comme des "xxx.FOT") mais ils ne sont pas utilisés par SpeedoGDOS 5.

*** Polices PostScript Type 1:**

Les polices PostScript Type 1 ont généralement deux parties: le fichier vectoriel (caractères) et le fichier métrique (espacements). Le fichier vectoriel porte généralement l'extension .PFB (vectoriel binaire) ou .PFA (vectoriel ASCII). Les fichiers métriques ont généralement les extensions .AFM (ASCII) ou .PFM (Binaire). SpeedoGDOS 5 ne réclame que le fichier vectoriel (.PFB ou .PFA), les fichiers métriques étant optionnels. Si vous voulez utiliser le fichier métrique celui-ci doit absolument être au format .AFM (Ascii) et non au format .PFM (qui n'est pas reconnu par SpeedoGDOS 5). Si un fichier .AFM est présent, le kerning des paires sera disponible aux applications sachant l'exploiter. (Le kerning est un terme qui désigne l'espacement inter-lettres; celui-ci varie en fonction de la lettre et du type de graphisme de la police). Vous pouvez éventuellement rencontrer d'autres fichiers en association aux polices PostScript (comme les .INF). Ceux-ci sont inutiles sous SpeedoGDOS 5.

Remarque: Les polices TrueType et les polices PostScript Type 1 existent en deux formats: Mac et PC. SpeedoGDOS 5 ne reconnaît que les polices au format PC. Si vous avez des polices au format Mac, sachez qu'il existe des programmes permettant de les convertir au format PC.

3.1 Installation des polices.

SpeedoGDOS 5 vous laisse stocker toutes les polices que vous désirez sur le disque dur mais garde une liste des polices actives. Les polices doivent être sur le disque dur pour pouvoir être utilisées et elles ne seront pas disponibles dans vos programmes que lorsque vous les aurez activées avec l'accessoire "POLICES".

Vous pouvez installer n'importe quelle police au format Bitstream Speedo, PostScript Type 1 (PC) et TrueType (PC). Pour les installer, copiez les fichiers nécessaires sur votre disque dur. Vous devriez utiliser un répertoire de police principal (celui créé par le programme d'installation) mais l'accessoire POLICES vous permet de gérer jusqu'à trois dossiers de polices simultanément. Si vous ne savez pas quel est votre dossier principal, laissez l'accessoire POLICES le retrouver pour vous.

Comme nous l'avons vu, vous pouvez utiliser plusieurs dossiers de polices. Jusqu'à trois dossiers peuvent être sélectionnés dans l'utilitaire POLICES (sélectionnez le bouton OPTIONS DES CHEMINS pour définir les dossiers).

Si aucun fichier EXTEND.SYS n'est présent, SpeedoGDOS 5 cherchera automatiquement des polices dans un dossier nommé BTFONTS sur votre partition de démarrage (généralement C:\).

Pour installer une police Bitstream Speedo, copiez le fichier portant l'extension .SPD dans le dossier des polices.

Pour installer une police TrueType, copiez le fichier portant l'extension .TTF dans le dossier des polices.

Pour installer une police PostScript Type 1 copiez le fichier .PFB (ou parfois .PFA) correspondant dans le dossier de police. Si vous avez le fichier métrique associé (.AFM), copiez le également afin que SpeedoGDOS 5 l'utilise pour le kerning des paires. Si vous ne l'installez pas, l'espacement caractère normal est utilisé.

Les données de kerning des paires pour Speedo et TrueType sont intégrées dans le fichier descriptif principal (.SPD ou .TTF) de la police. Le kerning des paires est donc toujours disponibles pour ces polices.

Une fois que les polices ont été copiées dans le dossier des polices, lancez l'utilitaire de gestion des polices (POLICES) pour les activer.

4. Configurer SpeedoGDOS 5

SpeedoGDOS 5 est accompagné de deux utilitaires vous permettant de personnaliser votre installation. Le premier, POLICES, permet d'ajouter ou de retirer des polices, de modifier les corps disponibles et de régler la taille de la mémoire-cache. Le second, DRIVERS, permet de changer d'imprimante ou de modifier certains réglages du driver (courrier/brouillon, format du papier, etc.).

Si votre micro-ordinateur dispose de moins d'un mega-octet de mémoire, le programme d'installation installe automatiquement les utilitaires sur la racine de votre unité de démarrage (POLICES.PRG et DRIVERS.PRG se trouveront par exemple sur C:\). Le lancement de l'exécution d'un utilitaire est identique au lancement de n'importe quelle autre application. Il est conseillé de conserver les fichiers POLICES.PRG et DRIVERS.PRG sur le Bureau; vous pouvez ainsi les utiliser immédiatement avant une application ou dès que vous la quittez.

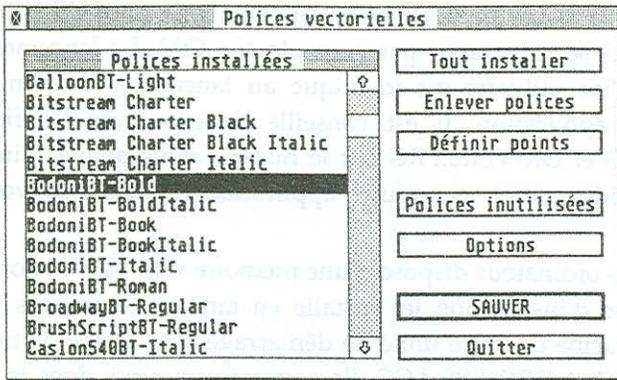
Si votre micro-ordinateur dispose d'une mémoire vive plus importante, le programme d'installation les installe en tant qu'accessoires. Il les place sur la racine de votre unité de démarrage sous forme de fichiers POLICES.ACC et DRIVERS.ACC. Ils apparaissent alors dans la barre de menu et sont accessibles lorsque l'application principale est en cours d'exécution. Vous pouvez lancer un Accessoire de bureau à n'importe quel moment en le sélectionnant sur la barre de menu. Bien que plus pratique, cette configuration nécessite une mémoire système plus importante. Si vous travaillez sous MultiTOS™ ou si l'une de vos applications nécessite plus de mémoire, vous pouvez modifier votre configuration et changer les accessoires POLICES.ACC et DRIVER.ACC en simple utilitaire en changeant leur extension (.ACC devenant .PRG).

Dans le reste de ce document, ces utilitaires seront appelés par leurs noms respectifs (POLICES et Driver) et nous ne tiendrons pas compte du fait qu'ils peuvent être des accessoires de bureau ou des programmes à part entière. Dans la section suivante, nous étudierons la manière

de les utiliser. Si vous êtes déjà familier avec ce type de programme ou si vous désirez des renseignements plus détaillés, reportez-vous aux chapitres 5 et 6. Vous trouverez également à la fin de ce document un récapitulatif pouvant vous servir d'aide-mémoire.

4.1 L'utilitaire POLICES

L'utilitaire POLICES vous permet de configurer SpeedoGDOS 5 conformément aux particularités spécifiques de votre système. Lors de son utilisation, vous pouvez indiquer à SpeedoGDOS 5 les polices et les corps que vous désirez employer.



Lancez l'utilitaire. Une liste des polices installées apparaît à l'écran. Ce sont les polices actives. Chacune d'elles peut être utilisée dans les applications. Cliquez sur une ou plusieurs de ces polices (elles se mettent en surbrillance). Cliquez sur **Enlever polices** pour en supprimer une. Cliquez sur **Définir points** pour modifier les corps disponibles. Pour sélectionner plusieurs polices en même temps, maintenez enfoncée la touche **[Shift]** du clavier et cliquez sur les polices désirées.

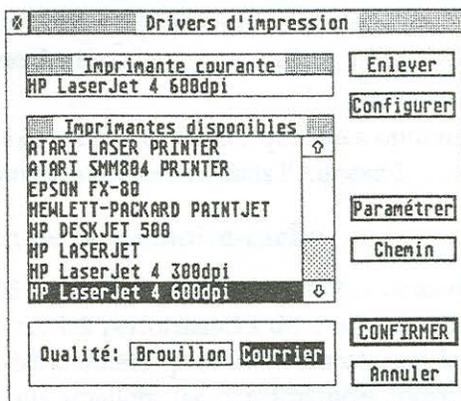
La plupart des applications récentes vous offrent une totale liberté dans le choix de la taille de la police utilisée, mais certains programmes plus anciens, ne disposent pas de cet avantage. Au lieu de cela ils demandent à SpeedoGDOS 5 quelles sont les tailles disponibles (celles déjà

pré-définies avec POLICES pou chaque police) et n'utilisent que celles-là. Si vous avez de tels programmes, vous devrez alors pré-définir les tailles dont vous aurez besoin dans POLICES . Pour visualiser les informations sur une police et installer des tailles pré-définies, cliquez deux fois sur le nom de la police. Pour faire adopter ces tailles pré-définies (par l'option "Tailles en Point") à toutes les polices actives, cliquez sur "Définir toutes les polices". Pour plus d'informations, consultez le chapitre 6.1.

Pour ajouter de nouvelles polices, cliquez sur **Tout installer** (toutes les polices sont alors disponibles), ou sur **Polices inutilisées** pour avoir accès à la liste des polices disponibles mais non utilisées. Sélectionnez alors dans cette liste, celles que vous désirez, puis cliquez sur **Installer polices**. Les polices que vous avez choisies sont maintenant disponibles dans vos applications. Cliquez sur OK pour revenir au premier menu d'affichage. Vous constaterez que les nouvelles polices sont maintenant ajoutées à la liste. Cliquez sur **Sauver** pour valider vos changements et les enregistrer.

4.2 L'utilitaire DRIVERS

Cet utilitaire vous permet de sélectionner un gestionnaire d'imprimante (driver) adapté à l'imprimante que vous utilisez.



Lorsque vous le lancez pour la première fois, le gestionnaire d'imprimante actif apparaît en tête de la liste Imprimante courante. Il est suivi d'une liste de drivers disponibles. Si le driver de la liste Imprimante courante ne correspond pas à celui que vous utilisez, sélectionnez l'imprimante correcte dans la liste et cliquez sur **Sauver**. Vous pouvez modifier le paramétrage en cliquant sur **Configurer**. La boîte de dialogue qui apparaît vous permet de modifier les réglages tels que le format du papier, le nombre de points par pouce (dpi) ou le nombre de couleurs. Revenez au menu principal pour régler la Qualité des impressions réalisées par votre imprimante en choisissant soit **Courrier** ou **Brouillon**. Les sorties réalisées dans le mode Brouillon sont d'une qualité inférieure mais sont plus rapides à obtenir que celles réalisées en mode Courrier.

Vous en savez assez maintenant sur SpeedoGDOS 5 pour utiliser des polices vectorielles avec vos programmes. Vous trouverez à la fin de ce document, un récapitulatif qui vous servira d'aide-mémoire pour utiliser SpeedoGDOS 5 et ses utilitaires. Si vous désirez en savoir plus sur la manière dont fonctionne SpeedoGDOS 5 et ses utilitaires, prenez quelques instants pour étudier les annexes qui suivent.



5 Un regard détaillé sur SpeedoGDOS 5

5.1 Le fichier ASSIGN.SYS

SpeedoGDOS 5 utilise un fichier nommé ASSIGN.SYS afin de connaître votre configuration de drivers. Ce fichier est normalement placé dans la racine de votre disque de démarrage (C:\).

ASSIGN.SYS indique à SpeedoGDOS l'emplacement des drivers et celui qui devra être utilisé par défaut. Il contient également les informations concernant les polices GEM bitmap.

Le fichier ASSIGN.SYS est créé et mis à jour par l'utilitaire DRIVER. Vous n'avez donc pas à vous en préoccuper. Si vous souhaitez cependant en connaître plus sur sa composition afin de l'éditer, reportez-vous à l'Annexe 2.

5.2 Le fichier EXTEND.SYS

SpeedoGDOS 5 recherche un fichier spécial nommé EXTEND.SYS. Celui-ci se trouve généralement dans la racine du disque de démarrage (C:\). EXTEND.SYS contient la liste des polices installées, les différents corps proposés, les diverses tailles de mémoire-cache et les informations sur la table de chasse.

Notez que l'utilitaire POLICES crée et met à jour le contenu de ce fichier; vous ne devriez donc jamais avoir à l'examiner ou à en modifier le contenu.

Toutefois il existe dans ce fichier quelques options que les utilisateurs "experts" trouveront détaillées dans l'Annexe 1.

5.3 Gestion de la mémoire-cache

SpeedoGDOS 5 stockent certaines données dans des mémoires-caches afin d'améliorer les performances du système. Autrement dit, il garde en mémoire les données (provenant du disque) les plus fréquemment utilisées ce qui améliore les performances lorsque ces données sont réappelées.

SpeedoGDOS 5 comporte jusque à 5 mémoires-caches; certaines sont automatiques, d'autres optionnelles (et doivent être validées).

Cache Disque de base

SpeedoGDOS 5 crée et gère automatiquement un cache "polices" sur votre disque dur. Ce fichier nommé #CACHE# est placé dans le dossier de police principal. Il est utilisé par SpeedoGDOS 5 pour accélérer votre système. Le lancement des programmes s'en trouve accéléré, ainsi que l'affichage des polices.

Quand vous changez votre configuration, SpeedoGDOS 5 modifie automatiquement le fichier #CACHE# en conséquence.

La gestion de ce fichier est entièrement automatique et ne peut être ni paramétrée, ni désactivée.

Cache Mémoire

SpeedoGDOS 5 gère trois autres caches en mémoire pour gérer les polices vectorielles (Bitstream Speedo, PostScript Type 1, TrueType) et GEM Bitmap. Les trois caches sont paramétrables à l'aide de l'utilitaire POLICES.

Le premier de ces caches, Caractère, contient les données même des caractères. Lorsqu'un caractère doit être généré, SpeedoGDOS 5 le construit à l'aide des informations contenues dans le fichier police. Cela prend un certain temps. Donc au lieu de construire le caractère à chaque fois, SpeedoGDOS 5 sauvegarde le caractère construit dans le cache. Lorsqu'il en a de nouveau besoin, il retrouve sans peine le caractère et n'a pas à le reconstruire. Evidemment plus l'espace-mémoire alloué est important, plus SpeedoGDOS pourra stocker de caractères construits et plus l'application sera performante.

Le second cache, Divers, est utilisé pour les données et les mémoires tampons internes. L'espace que requiert ce cache varie selon le nombre de polices et de corps que comporte le fichier EXTEND.SYS. Il dépend également de la taille des caractères à générer. Etant donné le nombre de variables impliquées, il est difficile de conseiller une taille précise pour ce cache (la boîte de dialogue Options du Cache de l'utilitaire PO-

LICES recommande une valeur minimale). Dans certaines situations particulières, le message "Mémoire Cache Speedo insuffisante" apparaît pour vous indiquer que la taille du cache est insuffisante. Lorsque ce message s'affiche, sauvegardez immédiatement votre document, puis augmentez la taille de la mémoire-cache. Réinitialisez votre micro-ordinateur pour que la nouvelle configuration soit prise en compte. Lorsque vous ajoutez des polices ou modifiez la taille du cache à partir de l'utilitaire POLICES, un message d'avertissement apparaît si le cache Divers est trop petit. Chaque configuration ayant ses spécificités propres, vous devez faire différents essais afin de déterminer le réglage adapté à votre micro-ordinateur. Si vous disposez de 4 mega-octets de mémoire vive, vous pouvez allouer une mémoire-cache beaucoup plus importante que si votre système ne dispose que d'un mega-octet. En usage courant (aucun caractère de 200 points), 100 Kilo-octets suffisent pour le cache Divers.

Le troisième cache est celui des polices Bitmap. Dans les anciennes versions de GDOS les polices entières étaient chargées en mémoire, d'où une consommation abusive de mémoire. Il est préférable de créer un cache plus grand que la plus importante des polices bitmap se trouvant dans le fichier ASSIGN.SYS. Si l'espace-mémoire défini n'est pas suffisant pour une police spécifique, celle-ci ne pourra pas être chargée. Si l'espace-mémoire ne permet le chargement d'aucune police bitmap, SpeedoGDOS 5 les ignore. Si vous ne désirez pas employer de polices bitmap, vous pouvez définir un cache égal à 0.

Pour déterminer l'espace-mémoire alloué au cache, employez l'utilitaire POLICES (pour plus d'informations reportez-vous au chapitre 6.1.) Attention! Lorsque vous modifiez la taille d'un cache, vous devez réinitialiser votre système afin qu'il prenne en compte les nouveaux paramètres.

Cache Temporaire

Le cache temporaire stocke les données matricielles des polices Type 1 sur le disque dur ce qui accélère le dessin de ces polices. Il est optionnel. Pour l'activer, choisissez un dossier dans la boîte de sélection des

chemins de POLICES. Si aucun dossier n'est choisi, les données ne seront pas gérées à travers un cache. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre 6.1.

5.4 Tables de Chasse

Une autre fonction de SpeedoGDOS 5 est la gestion des tables de chasse. Pour déterminer l'endroit où se trouveront les caractères sur la page ou sur l'écran, les programmes doivent en connaître la chasse. Lorsqu'une chasse particulière est retenue, SpeedoGDOS 5 la trouve soit dans les tables de chasse quand elles sont activées soit dans le générateur de polices (quand les tables de chasse sont inhibées). Peu de programmes nécessitent l'emploi des tables de chasse. A moins que votre application ne fonctionne pas correctement lorsqu'elles sont inhibées, nous vous recommandons de ne pas activer les tables de chasse. Lorsqu'elles le sont, le temps de chargement de l'application est assez long. Cela est dû à la génération des tables par SpeedoGDOS 5. Ce temps augmente en fonction du nombre de polices et de corps.

Si l'une des applications que vous utilisez le plus souvent nécessite l'emploi de tables de chasse, l'utilitaire POLICES peut être employé pour les préparer et les conserver dans le répertoire des polices (voir chapitre 6.1). Lorsque l'application est chargée, SpeedoGDOS 5 s'assure que les tables de chasse sont actives et consulte le répertoire afin de voir si elles sont présentes. S'il les trouve, SpeedoGDOS 5 les charge en même temps que l'application, ce qui permet d'accélérer le lancement du programme. Pour être reconnue par SpeedoGDOS 5, une table de chasse devra avoir été construite suivant la même résolution que l'application utilisée. Enfin, il est important de remarquer que certains programmes, pour des raisons trop complexes à exposer ici, ne peuvent fonctionner que si les tables de chasse sont activées (par exemple : Microsoft Write).

5.5 Utilisation de SpeedoGDOS sous environnement multitâche

Bien que SpeedoGDOS soit complètement compatible avec MultiTOS (et d'autres environnements multitâche comme Geneva), il faut cependant prendre certaines précautions. Si vous utilisez plusieurs applications GDOS, la mémoire-cache Divers sera utilisée plus souvent. Si elle n'est pas assez importante, vous vous en apercevrez rapidement : vous ne parviendrez pas à imprimer vos documents ou à lancer l'application. En cas de difficultés de ce genre, augmentez la taille de la mémoire-cache Divers et réinitialisez votre système.

Vous pouvez être confronté à un autre problème et obtenir des informations contradictoires entre applications lorsque vous utilisez les utilitaires. Sous TOS, lorsque vous modifiez des paramètres à l'aide d'utilitaires et qu'une application est en cours d'exécution, vous devez quitter l'application et la relancer pour que les changements puissent être pris en compte (vous devez réinitialiser complètement votre système si vous modifiez la taille de la mémoire-cache). La même chose se passe sous MultiTOS, mais vous devez quitter toutes les applications GDOS.

5.6 Utilisation de SpeedoGDOS 5 avec NVDI

SpeedoGDOS 5 est compatible NVDI et si vous avez NVDI (toutes versions) en dossier AUTO, SpeedoGDOS 5 le détectera et profitera de ses routines d'affichages accélérées. Le résultat est un gain de performance notable.

Si vous installez NVDI (ou Warp 9, un autre accélérateur), vérifiez que SpeedoGDOS se lance en dernier.

2.5 Utilisation de SpeedGDS sous environnement multi-tâche

Il est que SpeedGDS soit complètement compatible avec MultiDOS. Les autres environnements multi-tâches comme OS/2, il faut cependant prendre certaines précautions. Si vous utilisez plusieurs applications GDS, la méthode-cache Divert sera utilisée plus souvent. Si elle n'est pas assez performante, vous pouvez essayer SpeedGDS. Vous ne parviendrez pas à imprimer vos documents ou à lancer l'application. En cas de difficultés de ce genre, vérifiez la taille de la mémoire-cache Divert et réinitialisez votre système.

Vous pouvez être confronté à un autre problème et obtenir des informations contradictoires entre applications lorsque vous utilisez les listes dans GDS, lorsque vous modifiez des paramètres à l'aide d'un menu et qu'une application est en cours d'exécution, vous devez quitter l'application et la relancer pour que les changements puissent être pris en compte (vous devez réinitialiser complètement votre système si vous modifiez la taille de la mémoire-cache). La même chose se passe sous MultiOS, mais vous devez quitter toutes les applications GDS.

2.6 Utilisation de SpeedGDS avec NVDI

SpeedGDS est compatible NVDI et si vous avez NVDI (autres versions) en dossier AUTO, SpeedGDS se détecte et propose de se lancer à démarrage accéléré. Le résultat est un gain de performance notable. Si vous installez NVDI (ou Warp) à un autre emplacement, vérifiez que SpeedGDS se lance en dernier. Si vous avez un autre logiciel qui se lance en premier, SpeedGDS ne pourra pas détecter NVDI et se lancera en mode normal.

6. Les utilitaires SpeedoGDOS 5

SpeedoGDOS 5 comporte deux utilitaires : **POLICES** et **Driver**. Le premier vous permet de définir les polices et les corps disponibles pour vos applications. Vous pouvez également l'utiliser pour définir les mémoires-caches et construire les tables de chasse. Le second vous permet de sélectionner un driver d'imprimante et d'en modifier certains paramètres (taille de la page ou nombre de couleurs). Ce chapitre explique la manière d'utiliser chacun des utilitaires.

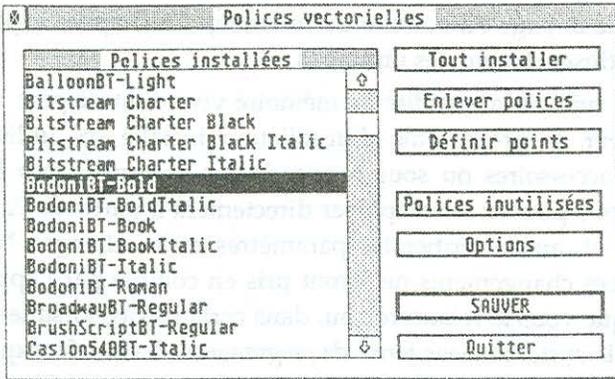
REMARQUE : suivant la quantité de mémoire vive dont dispose votre micro-ordinateur, le programme d'installation installe ses utilitaires sous forme d'accessoires ou sous forme de programmes. *Sous forme d'accessoires*, vous pouvez les employer directement à partir de l'application utilisée et, ainsi, vérifier les paramètres et les changer. Notez toutefois que ces changements ne seront pris en compte par l'application, que lorsque vous la relancerez ou, dans certains cas, lorsque vous réinitialiserez le système. *Sous forme de programmes*, il vous faut quitter l'application pour les consulter (à moins que vous ne travaillez sous MultiTOS). Attention, les Accessoires de bureau occupent une place importante en mémoire vive. Si vous désirez, pour quelque raison que ce soit, libérer de la mémoire système (manque de mémoire vive pour une application, par exemple) renommez ces utilitaires employés sous forme d'Accessoires de bureau pour qu'ils soient considérés comme des programmes (changez l'extension .ACC en .PRG). Pour que de telles modifications soient prises en compte, vous devez réinitialiser le système.

6.1 L'utilitaire POLICES

L'utilitaire POLICES vous permet de configurer SpeedoGDOS en tenant compte des spécificités de votre système. Vous pouvez ainsi indiquer à SpeedoGDOS les polices à employer, les corps à mettre à disposition pour chacune de ces polices et la quantité de mémoire

dédiée aux différents caches. Vous trouverez ci-dessous une explication complète de l'utilitaire. Chacune des options de la boîte de dialogue ou chaque nom des boutons est repris en détail et expliqué.

Remarque : les changements effectués grâce à cet utilitaire ne seront effectifs que lorsque vous aurez quitté toutes les applications GDOS ouvertes et relancez le système.



Une fois l'utilitaire POLICES lancé, vous obtenez une liste des polices installées. Ce sont celles qui sont actuellement actives et que vous pouvez employer dans vos applications.

Installer Tout

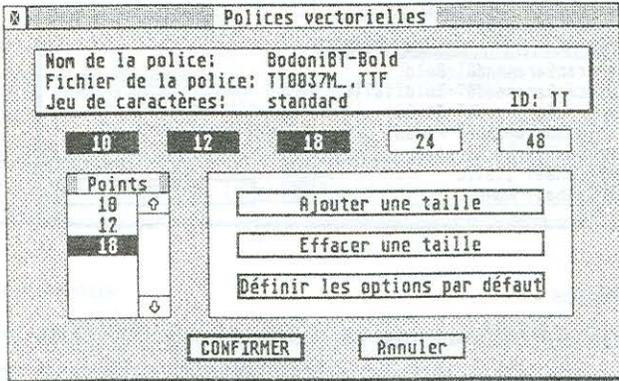
Sélectionnez ce bouton pour activer toutes les polices disponibles. C'est un moyen beaucoup plus rapide que de sélectionner chaque police séparément mais il suppose que vous connaissiez le contenu exact du dossier.

Enlever polices

Lorsque vous cliquez sur une ou plusieurs polices (elles apparaissent alors en surbrillance), le bouton Enlever polices devient actif et peut être utilisé pour supprimer une ou plusieurs polices. Les polices sont alors ajoutées à la liste des polices disponibles (voir plus loin).

Définir points

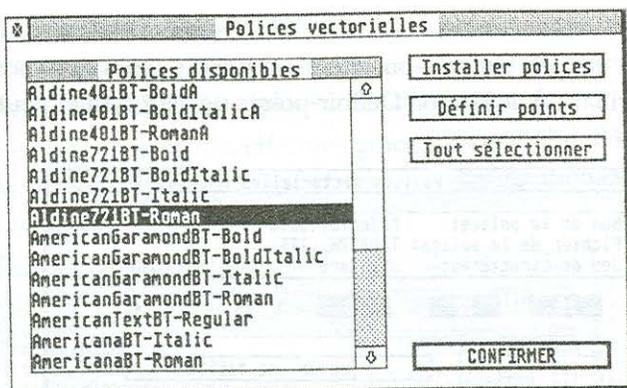
Lorsque vous cliquez sur une ou plusieurs polices (elles apparaissent alors en surbrillance), le bouton Définir points devient actif et peut être utilisé pour définir les corps.



Vous pouvez aussi en double-cliquant sur un nom de police pour changer sa taille. Les corps choisis peuvent être employés avec les applications, quoique les versions actuelles de la plupart des programmes vous permettent de choisir n'importe quel corps sans devoir employer cet utilitaire pour les spécifier.

Polices inutilisées

Ce bouton vous permet de consulter la liste des polices disponibles. Cette liste énumère les polices que vous pouvez choisir. Une fois sélectionnées ces polices rejoignent la liste des polices installées.



Installer polices

Lorsque vous sélectionnez une ou plusieurs polices à partir de la liste de polices disponibles, le bouton Installer polices devient actif pour vous permettre d'enrichir la liste des polices installées.

Définir points

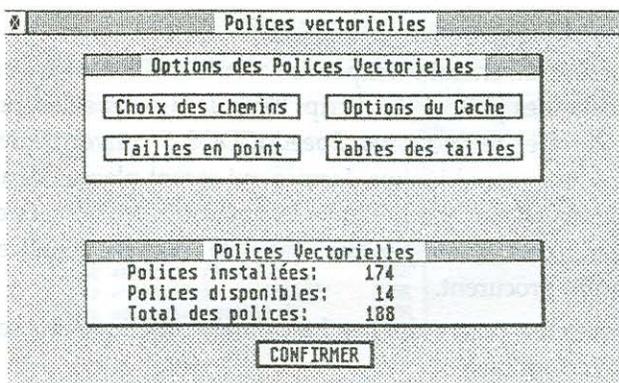
Lorsque vous sélectionnez une ou plusieurs polices dans la liste des polices disponibles, le bouton Définir points devient disponible afin que vous puissiez définir les corps.

Tout sélectionner

Ce bouton permet de sélectionner toutes les polices de la liste des polices disponibles. Toutes les polices apparaissent alors en surbrillance dans la liste et vous pouvez utiliser le bouton Installer polices pour les faire passer dans la liste des polices installées.

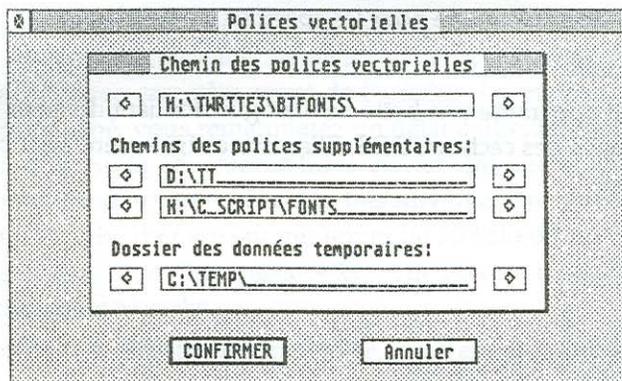
Options

Ce bouton fait apparaître une boîte de dialogue vous permettant de changer le chemin par lequel SpeedoGDOS 5 devra rechercher les polices. Elle vous permet également de définir les corps par défaut, de modifier la taille des mémoires-caches ou de construire les tables de chasse.



Choix des chemins

En cliquant sur ce bouton vous faites apparaître le chemin principal par lequel SpeedoGDOS 5 doit rechercher les fichiers de polices vectorielles. Il donne également la liste de deux chemins supplémentaires ce qui vous permet de disposer de trois dossiers différents pour ranger vos polices.



Pour le modifier, cliquez dessus pour faire apparaître le sélecteur de fichiers. Vous pouvez ainsi sélectionner l'unité et le dossier dans lequel se trouvent les polices.

Dossier Données Temporaires

Vous pouvez définir un chemin temporaire afin d'améliorer les performances d'affichage des polices PostScript Type 1. Si vous sélectionnez un dossier de données temporaires, SpeedoGDOS 5 convertira les fichiers métriques en formes binaires, formes qui seront placées dans un cache. Vous pouvez effacer comme vous le souhaitez, les fichiers créés dans ce dossier, mais vous perdrez dans ce cas, le bénéfice de l'accélération qu'ils procurent.

Si vous ne sélectionnez pas ce dossier, les données métriques ne seront pas gérées à travers un cache.

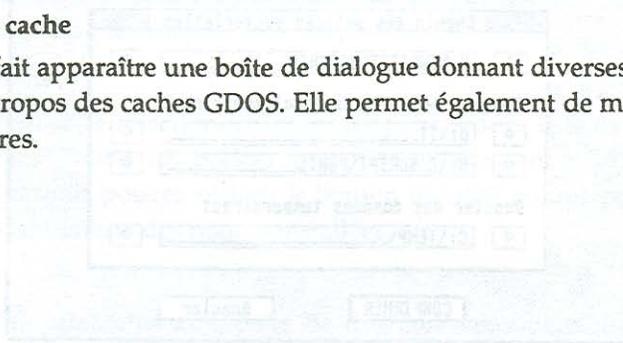
Pour désélectionner ce dossier, cliquez sur son chemin.

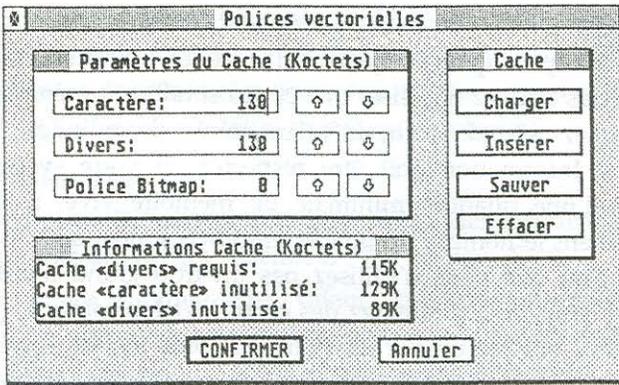
Taille en point

Ce bouton vous permet de créer la liste des corps qui devront ensuite être adoptés par les polices rajoutées. De plus, une fois que cette liste est créée, il suffit de cliquer sur le bouton Tout installer pour que toutes les polices actives utilisent les corps par défaut. Notez que la plupart des applications vous permettent de choisir n'importe quel corps sans devoir employer cet utilitaire pour les spécifier.

Options du cache

Ce bouton fait apparaître une boîte de dialogue donnant diverses informations à propos des caches GDOS. Elle permet également de modifier les paramètres.





Paramètres du cache

Cette partie de la boîte de dialogue affiche la taille des différents caches en kilo-octets. Vous pouvez modifier ces valeurs soit en utilisant les flèches vers le haut ou vers le bas, soit en cliquant sur la valeur à modifier puis en entrant au clavier la nouvelle valeur. Vous pouvez ainsi gérer trois types de caches : Caractère, Divers et Police Bitmap.

Le premier cache, Caractère, est celui qui conserve les données concernant les polices vectorielles. Rappelez-vous que SpeedoGDOS 5 doit construire chaque caractère avant de l'afficher. La première fois qu'un caractère est tapé, vous remarquerez un délai d'attente. SpeedoGDOS 5 sauvegarde ensuite les informations concernant ce caractère dans la mémoire-cache pour qu'il puisse, la fois suivante, être affiché plus rapidement. Ce cache doit être au minimum de 50 Kilo-octets. Si votre système ne dispose que d'un mega-octet, vous pouvez n'employer que 20 Kilo-octets pour ce cache.

SpeedoGDOS 5 gère intelligemment ce cache et supprimera les anciennes données pour allouer l'espace aux nouvelles informations fréquemment appelées. Un cache trop petit peut avoir un impact plutôt négatif sur les performances du système.

Le second cache, Divers, est utilisé par SpeedoGDOS 5 pour conserver les informations spécifiques au système. Il doit être au minimum de 50 Kilo-octets (vous pouvez n'utiliser que 20 Ko si la taille en mémoire vive est faible). Notez cependant que la valeur minimale indiquée dans la section Cache Information doit être respectée. Si votre système ne dispose que d'une quantité minimale de mémoire vive, il devrait limiter également le nombre de polices employées ainsi que les corps disponibles. Tant que vous n'utilisez pas un trop grand nombre de polices et que vous vous contentez des corps les plus courants (10, 14, 24 points), vous pouvez utiliser les polices Speedo sur un système ne disposant que de peu de mémoire vive, en employant une quantité minimale de mémoire pour les caches. Le dernier cache, Police Bitmap, gère les anciennes polices Bitmap GDOS. Pour le définir, vous devez tout d'abord vérifier la taille des fichiers des polices bitmap que vous utilisez. La taille de ce cache ne doit pas être inférieure à celle du fichier bitmap le plus important dont vous disposez.

Cache

Cette section de la boîte de dialogue vous permet de charger, de sauvegarder ou de transférer le cache Caractère. L'utilité de cette option saute aux yeux. Par exemple, si un document contient seulement la police Bistream Charter dans les corps 10, 14 et 18 et que ces caractères ont été affichés sur l'écran, vous savez donc qu'ils ont été mis par SpeedoGDOS dans cette mémoire-cache. Si vous sauvegardez ce cache en lui attribuant un nom (associé, par exemple, au fichier du document), vous le transférerez la prochaine fois que vous chargerez ce fichier. Une fois ce transfert réalisé, l'affichage sera beaucoup plus rapide. En effet, Speedo n'aura pas alors, à générer à nouveau, tous les caractères. Une fonction annexe, Insérer, vous permet d'ajouter les données caractères au lieu de remplacer celles existantes. Il est important de noter ici que le cache n'est pas perdu lorsque vous quittez le programme. Les informations qu'il contient sont préservées si vous quittez, puis revenez dans le logiciel sans réinitialiser votre système.

Si l'utilitaire détecte un fichier nommé DEFAULT.SPC dans le répertoire Speedo lors de la réinitialisation du micro-ordinateur, il le charge automatiquement dans le cache. (Remarque : cette option n'est utilisable que lorsque l'utilitaire est défini en tant qu'accessoire).

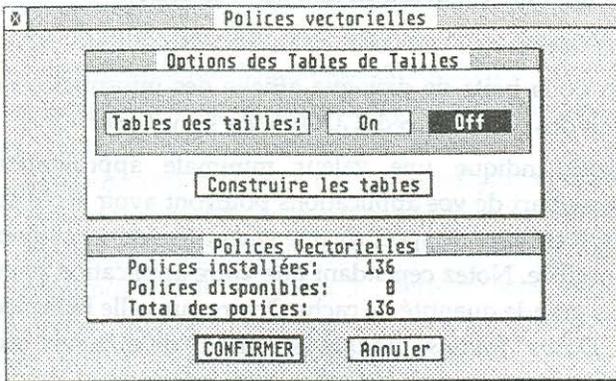
Informations Cache

Cette section de la boîte de dialogue affiche des informations concernant la gestion des caches SpeedoGDOS 5. La ligne *Cache*

"Divers" Requis indique une valeur minimale approximative. En l'utilisant, la plupart de vos applications pourront avoir accès aux polices installées. Il est sage de spécifier une valeur légèrement supérieure à la valeur conseillée. Notez cependant que votre application peut nécessiter une plus grande quantité de cache *Divers* que celle indiquée ici. La ligne *Cache "Divers" Inutilisé* indique la quantité de mémoire cache restant disponible. Vous pouvez consulter cette information lorsque votre application est en cours d'exécution pour vous assurer que vous avez encore suffisamment de mémoire disponible dans ce cache. La ligne *Cache "Caractère" Inutilisé* indique la quantité de mémoire dont SpeedoGDOS 5 dispose pour générer des caractères. Si certains caractères ne sont pas générés ou si l'impression de certains documents prend trop de temps, vérifiez cette valeur. Vous pouvez ainsi découvrir que la mémoire-cache dont vous disposez est trop petite pour certains caractères bitmap, ou que votre cache traite continuellement le même caractère. Pour résoudre le problème, augmentez la mémoire-cache *Caractère*.

Tables des tailles

Ce bouton fait apparaître une boîte de dialogue qui vous permet d'activer, d'inhiber ou de construire les tables de chasse.



Il n'est absolument pas nécessaire que vous connaissiez exactement la nature des tables de chasse, mais par contre, vous devez impérativement savoir si vos applications en ont besoin. Consultez la documentation qui accompagne votre application ou contactez l'éditeur pour savoir si les tables de chasse doivent être utilisées ou non (Remarque: la plupart des applications récentes ne nécessitent pas leur emploi). Si votre application gère correctement les textes sans tables de chasse, ne les activez pas. Si vous devez utiliser les tables de chasse, vous devez vous souvenir qu'elles doivent être construites à chaque fois que vous modifiez un paramètre dans l'accessoire ou qu'un message vous indique de les construire. Notez également que vous devrez reconstruire les tables de chasse si vous changez de résolution.

Sauver

Ce bouton permet d'enregistrer les changements apportés au fichier EXTEND.SYS.

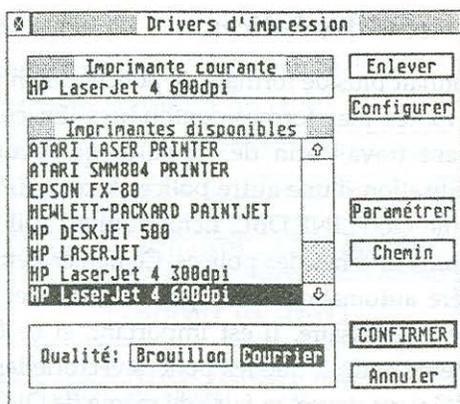
6.2 Fichier de contrôle des Polices

SpeedoGDOS 5 reconnaît plus de formats de polices que n'importe quel autre gestionnaire, toutes plateformes confondues. En conséquence il effectue un important travail afin de s'assurer qu'aucune police ne puisse interdire l'utilisation d'une autre police. A cette fin, il utilise un fichier annexe nommé `OUTLINE.DBL`, fichier qui est utilisé par `POLICES` pour trier les noms internes des polices. Ce fichier peut ne pas exister. Il est créé et géré automatiquement par `POLICES` et ceci uniquement lorsque cela est nécessaire. Il est important, si ce fichier existe, qu'il demeure au même endroit que les polices vectorielles. Si vous déplacez `POLICES.PRG` vous devez en faire de même de `OUTLINE.DBL`.

Quand vous installez des polices supplémentaires, SpeedoGDOS 5 modifiera votre fichier `OUTLINE.DBL`. Ceci n'influe en rien sur la portabilité des documents créés avec SpeedoGDOS 5.

6.3 L'utilitaire DRIVERS

La principale fonction de cet utilitaire est de vous permettre de choisir l'imprimante à utiliser avec SpeedoGDOS 5. Il est particulièrement utile lorsque vous voulez changer physiquement d'imprimante (vous utilisez au départ une imprimante matricielle alors que la sortie définitive se fera sur une imprimante laser). Cet utilitaire permet également de choisir le mode d'impression (brouillon ou définitif). Le mode brouillon réduit la qualité de la sortie mais augmente la rapidité du temps d'impression (certaines imprimantes n'acceptent pas ce mode). De plus cet utilitaire permet de gérer le fichier de configuration `ASSIGN.SYS`. Ce fichier contient des informations sur l'espace occupé dans SpeedoGDOS 5 par les polices bitmap et les imprimantes. Il indique également à SpeedoGDOS 5 le driver à utiliser. Ce fichier `ASSIGN.SYS` a été configuré automatiquement lors de l'installation ; vous ne devriez pas avoir besoin de le modifier.



En fait, cet utilitaire vous sera d'un grand secours lorsque vous voudrez changer de driver d'imprimante. Les néophytes limiteront les manipulations alors que les utilisateurs confirmés aimeront employer cet utilitaire pour modifier leur configuration.

Remarque : Certaines applications vous permettent de modifier les drivers d'imprimantes (paramétrage, mode, etc.) même en cours d'exécution. De même certaines applications vous permettent d'utiliser plus d'une imprimante (cf Annexe 2 pour plus de détails). Faites différents essais avec vos applications. Si vous rencontrez un problème, quittez l'application, effectuez les changements, et relancez l'application.

Imprimante courante

Au lancement de cet utilitaire, l'imprimante en cours d'utilisation est indiquée. Si vous désirez en utiliser une autre, cliquez sur la liste Imprimantes disponibles.

Imprimantes disponibles

Cette liste énumère les différents drivers d'imprimantes disponibles. Si aucun n'apparaît dans cette liste, utilisez le bouton Set Path pour les rechercher. Pour définir l'une des imprimantes comme l'imprimante cou-

rante, cliquez sur son nom dans la liste. Pour modifier les paramètres d'un driver d'imprimante spécifique, cliquez deux fois sur son nom ou utilisez le bouton Configurer.

Qualité d'impression

Ce bouton vous permet de choisir entre les modes Courrier ou Brouillon.

Enlever

Ce bouton vous permet de supprimer le driver d'imprimante en cours.

Configurer

Ce bouton fait apparaître une boîte de dialogue vous permettant de configurer le driver d'imprimante en cours. La configuration du driver doit être effectuée avant le lancement de l'application. La boîte de dialogue affiche les valeurs courantes. Il suffit de cliquer sur les boîtes ombrées pour en modifier la valeur. Si le driver d'imprimante que vous avez sélectionné supporte des fonctions particulières (choix de format ou de palettes de couleurs), utilisez le menu qui apparaît pour choisir les options disponibles.

HP LaserJet 4 600dpi	
Qualité d'impression:	<input type="text" value="Courrier"/>
Taille de la page:	<input type="text" value="A4"/>
Couleurs:	<input type="text" value="N/B"/>
Port:	<input type="text" value="Imprimante"/>
Entraînement:	<input type="text" value="Bloc 1"/>
Taille horizontale (DPI):	<input type="text" value="600"/>
Taille verticale (DPI):	<input type="text" value="600"/>
Marges de l'imprimante:	<input type="checkbox"/> On <input checked="" type="checkbox"/> Off
<input type="button" value="CONFIRMER"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

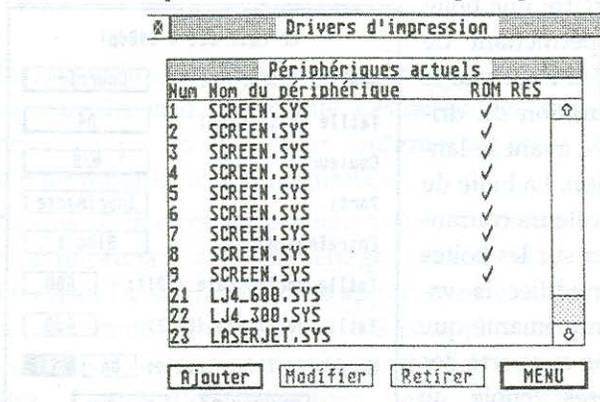
Il vous suffit de cliquer sur l'option désirée. Certains drivers ne disposent pas de ces options. Attention: l'utilitaire modifie véritablement le driver sur la disquette ou le disque dur.

Remarque : Vous trouverez sur tous les drivers l'option Marge d'impression. La plupart des imprimantes ne sont pas capables d'imprimer sur toute la surface de la feuille, ce qui réduit la surface imprimable. Lorsque cette option est activée, la taille de la page indiquée par le driver comporte également la zone de non impression. Si cette

option est inhibée, la taille de la page inclut seulement la zone imprimable. Consultez la documentation qui accompagne votre application pour savoir si vous devez valider ou non cette option. Attention: Notez que cette option est inhibée par défaut, puisque certaines applications anciennes ne l'emploient pas.

Paramétrer

Ce bouton ne peut être employé que par les utilisateurs déjà familiers avec leur système. Les néophytes ne devraient pas tenter d'utiliser cette boîte de dialogue. Elle permet de modifier certaines options du fichier ASSIGN.SYS. Reportez-vous à l'annexe 2 pour plus d'informations.



Ajouter

Cliquez sur ce bouton pour activer un nouveau périphérique. La boîte de dialogue vous permet de choisir le numéro du périphérique (voir Annexe 2) et de sélectionner le nom de fichier du driver.

Il y a également 2 boutons pour spécifier si le driver est en ROM ou s'il devra rester résident (voir Annexe 2).

Modifier

Cette option vous permet de déplacer un driver à un autre numéro, ou de sélectionner un nouveau driver au numéro donné ou encore de changer l'état du driver.

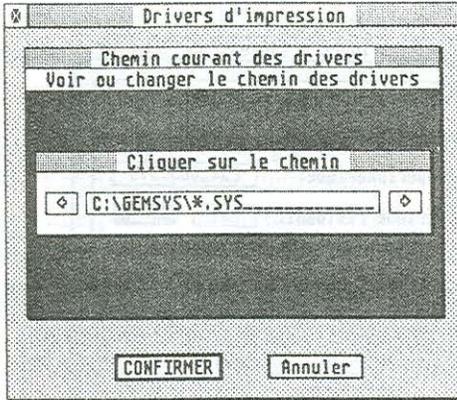
The image shows a graphical user interface window titled "Drivers d'impression". Inside, there is a sub-dialog titled "Ajouter un périphérique". This sub-dialog contains three input fields: "Numéro du périphérique:" with a numeric input field containing "21" and up/down arrow buttons; "Nom du périphérique:" with a text input field containing "LJ4_600.SYS"; and "Périphérique résidant:" with two radio buttons, "Oui" (selected) and "Non". Below the sub-dialog, there are two buttons: "CONFIRMER" and "Annuler".

Enlever

Cette option retire un driver de la liste des drivers actifs.

Chemin

Cliquez sur Set Path pour obtenir le sélecteur de fichiers et modifier le chemin par lequel les drivers doivent être recherchés.



Confirmer

Cette option vous permet d'enregistrer les changements effectués.

Annuler

Cette option vous permet de quitter l'utilitaire sans enregistrer vos changements.

Annexe 1: EXTEND.SYS, détails techniques

Pour l'utilisateur expérimenté, le fichier EXTEND.SYS dispose de nouvelles options permettant d'améliorer encore les performances de SpeedoGDOS 5. Ces options doivent être saisies manuellement car elles ne sont pas accessibles via POLICES.

Si vous voulez ajouter une de ces commandes, utilisez un éditeur ASCII et ajoutez les lignes si possible au début du fichier, après les options des Caches et avant les informations sur les polices.

XPATH=[Path],[Path],[Path],

La ligne PATH= définit le répertoire principal des polices. Il est défini par POLICES.

La ligne XPATH vous permet d'utiliser beaucoup plus de dossiers (tous actifs simultanément) afin de créer des groupes de polices indépendants. La seule chose à faire est d'indiquer le chemin complet pour retrouver les polices. POLICES vous permet d'installer deux autres dossiers, mais vous pouvez en ajouter d'autres manuellement sur la ligne XPATH.

Il ne peut y avoir qu'une seule ligne XPATH, chaque chemin devant être listé en entier sur cette ligne, séparé par des virgules et sans espace. Chaque chemin ne peut pas faire plus de 127 caractères, la ligne XPATH entière ne doit pas dépasser 512 caractères.

Si vous éditez manuellement EXTEND.SYS et utilisez ensuite le programme POLICES pour modifier les chemins, POLICES n'éditera que les trois premiers sans affecter les autres (mais ils ne seront pas affichés).

OUTMODE=2

OUTMODE définit la qualité de rasterisation en basse résolution. La valeur peut être 1 (par défaut) ou 2.

La valeur 1 (utilisé si OUTMODE n'est pas spécifié) offre l'affichage et le chargement le plus rapide alors que la valeur 2 optimise l'affichage moniteur et l'impression sur des imprimantes à faible résolution. Attention cette rasterisation optimisée requiert plus de ressources système et influe négativement sur les performances.

LOWMEM=0

La variable LOWMEM définit comment les données des polices sont chargées en mémoire. LOWMEM peut prendre les valeurs 0 ou 1.

La valeur par défaut est 1 et laisse SpeedoGDOS 5 ne charger en mémoire que les données nécessaires à l'affichage et à l'impression des caractères utilisés par le texte. La valeur 0 force SpeedoGDOS 5 à charger la police entière en mémoire. A moins que vous ne travailliez avec énormément de caractères différents, vous optimiserez les performances et économiserez de la mémoire en gardant cette variable à la valeur 1.

AUTOINIT=1

Par défaut, SpeedoGDOS 5 s'initialise au premier appel à la fonction `vst_loadfonts` par une application. Ce qui induit que vous verrez un délai d'attente lorsque vous lancerez la première application GDOS au moment du chargement des polices. Si vous préférez "subir" ce temps d'attente au démarrage de l'ordinateur plutôt qu'au lancement de la première application, indiquez à SpeedoGDOS de s'initialiser automatiquement au démarrage en ajoutant la ligne `AUTOINIT=1` dans le fichier `EXTEND.SYS`.

STOP=1

Quand SpeedoGDOS 5 s'installe durant la séquence de démarrage de l'ordinateur, il imprime un certains nombres d'informations (taille des caches, versions, status) à l'écran. Si vous voulez avoir le temps de lire ces informations, ajoutez la ligne `STP=1` dans `EXTEND.SYS`. Celle-ci indique à SpeedoGDOS 5 d'attendre, entre chaque affichage d'informations, qu'une touche du clavier soit pressée, avant de continuer la séquence d'allumage de l'ordinateur.

Annexe 2: ASSIGN.SYS, détails techniques

Le fichier ASSIGN.SYS est un simple fichier ASCII qui peut être édité à l'aide de l'utilitaire Driver ou de n'importe quel éditeur de texte. Il contient diverses informations importantes de configuration tel que le chemin des gestionnaires et celui des polices Bitmap et la liste des drivers installés.

Voici un fichier ASSIGN.SYS type:

```
;> ASSIGN.SYS Created with DRIVERS.ACC Copyright 1992 - 1993  
Atari Corp.
```

```
;> For use with GDOS 1.1 and higher.
```

```
;> Last modified on 1/1/1994 19:35
```

```
;> PATH = C:\DRIVERS
```

```
1P SCREEN.SYS
```

```
2P SCREEN.SYS
```

```
3P SCREEN.SYS
```

```
4P SCREEN.SYS
```

```
5P SCREEN.SYS
```

```
6P SCREEN.SYS
```

```
7P SCREEN.SYS
```

```
8P SCREEN.SYS
```

```
9P SCREEN.SYS
```

```
21 LASERJET.SYS
```

```
31 META.SYS
```

Les lignes commençant par un point-virgule sont des lignes de commentaires et seront ignorées par SpeedoGDOS 5.

Les 4 premières lignes sont automatiquement générées par Driver.

La première vraie ligne d'instructions est celle débutant par "PATH=". Elle définit le chemin des drivers et polices Bitmap.

Ensuite sont listés les périphériques et leurs drivers correspondants. Les périphériques sont numérotés et suivis d'un drapeau optionnel, d'un espace et enfin du nom du gestionnaire (driver). Ils sont triés par numéro et par type.

- 01-10 Drivers d'écrans (Screen)
- 11-20 Drivers de tables traçantes (Plotter)
- 21-30 Drivers d'imprimantes (Printer)
- 31-40 Drivers Metafile
- 41-50 Drivers vidéo (Camera)
- 51-60 Drivers de tablettes.

Après chaque nombre et devant chaque nom, un drapeau à deux états peut être utilisé.

* P signifie que le driver est en ROM (c'est le cas de tous les drivers écrans qui doivent donc être listés avec le drapeau P). A l'heure actuelle seuls le driver SCREEN.SYS est disponible en ROM. * R signifie que le driver doit être chargé en mémoire et demeurer résident. S'il n'est pas spécifié, le driver ne sera chargé que lorsque SpeedoGDOS 5 en aura besoin.

Au minimum, votre ASSIGN.SYS doit lister tous les drivers écran et devra probablement comporter au moins un driver d'imprimante. Vous pouvez installer plusieurs imprimantes entre les numéros 21 à 30. Vous pourrez également avoir besoin du driver Metafile (META.SYS) en position 31. Ce driver est automatiquement installé par SpeedoGDOS 5.

Si vous avez l'intention de sortir vos travaux sur papier, vous devez définir au moins un driver d'imprimante. Durant l'installation de SpeedoGDOS 5, l'imprimante sélectionnée est automatiquement installée comme périphérique 21, qui est celui par défaut. Vous pouvez avoir plusieurs imprimantes et passer de l'une à l'autre à l'aide de l'utilitaire Driver. A moins que vous ne sélectionnez le bouton "Paramétrer", l'utilitaire n'installera qu'un seul driver par défaut.

Les applications les plus récentes autorisent plusieurs imprimantes et permettent à l'utilisateur de passer de l'une à l'autre (donc d'un driver à l'autre) depuis l'application. Si vous utilisez plusieurs imprimantes et que vous souhaitez en tirer un avantage, installez les multiples drivers à partir du numéro 21 et successivement sans dépasser 30. Par exemple si vous utilisez régulièrement une LaserJet à 600 DPI mais parfois aussi à 300 DPI, et qu'occasionnellement vous imprimiez aussi sur une Epson LQ570, votre ASSIGN.SYS ressemblera à cela:

21 LJ4_600.SYS

22 LJ4_300.SYS

23 LQ570.SYS

L'installation multiples de drivers se fait soit en saisissant les lignes sous un éditeur soit en utilisant l'utilitaire Driver.

Les Metafiles (fichiers .GEM) permettent de transformer des fichiers textes par exemples en fichiers graphiques, fichiers pouvant être échangés ensuite entre applications. Le driver Metafile est utilisé par les programmes qui supportent ce format. Certains programmes récents intègrent la gestion Metafile et n'ont pas besoin de ce driver. Nous vous recommandons toutefois de l'installer en périphérique 31.

A2.1 Utilisation des polices Bitmap GEM.

SpeedoGDOS 5 gère les polices Bitmap uniquement par soucis de compatibilité. Cette technologie est aujourd'hui totalement désuète et nous vous déconseillons d'utiliser ces polices à moins que vous n'y soyez obligé.

SpeedoGDOS 5 n'assure aucune installation/maintenance automatique de ces polices GEM. Il faut donc éditer manuellement ASSIGN.SYS avec un éditeur pour les installer.

Les fichiers des polices GEM Bitmap doivent préalablement avoir été copiés dans le même répertoire que les drivers.

Il faut ensuite qu'ils soient correctement répertoriés dans ASSIGN.SYS. Ces fichiers étant définis pour des résolutions fixes, vous aurez généralement pour chaque police un fichier (extension .FNT) par périphérique (par exemple un pour l'écran et un pour l'imprimante). Dans l'ASSIGN.SYS les polices sont listées individuellement sous le driver approprié. Les polices d'écran sont décrites sous chaque gestionnaire écran, et de même pour les imprimantes.

Les périphériques 01 à 09 sont les drivers écran, et tous (sauf le 02) ont la même résolution (90x90 dpi).

Les polices haute-résolution doivent être indiquées derrière chaque driver entre 01 et 09 à l'exception de 02 sous lequel seront listés les polices moyenne résolution (90x45 dpi).

Pour plus d'informations sur le sujet reportez-vous aux différents articles parus dans la presse ou contactez votre revendeur Atari ou encore la société CompoScan France.

Recapitulatif

Aide-mémoire

Pour ajouter une ou plusieurs polices

Utilisez l'Utilitaire Polices.

Sélectionnez les noms des polices (shift-cliquez pour en sélectionner plusieurs).

Cliquez sur Installer polices ou Tout installer.

Cliquez sur SAUVER.

Pour supprimer une ou plusieurs polices

Utilisez l'Utilitaire Polices.

Cliquez sur les noms de police désirés (shift-cliquez pour en sélectionner plusieurs).

Cliquez sur Enlever polices

Cliquez sur SAUVER.

Pour définir la taille de la mémoire-cache

Utilisez l'Utilitaire Polices.

Cliquez sur le bouton Options

Sélectionnez Options du Cache

Si aucune application n'est en cours d'exécution, ou si seulement peu de polices sont chargées, augmentez la taille de la mémoire Divers

Si vous remarquez un rafraîchissement fréquent des caractères à l'écran ou si l'impression de vos documents est lente, augmentez la valeur de la mémoire-cache Bitmap.

Si certaines des polices bitmap que vous avez installées n'apparaissent pas, augmentez la valeur de la mémoire-cache Bitmap.

Enregistrez les modifications et réinitialisez le système.

Pour définir les points

Utilisez l'Utilitaire POLICES.

Sélectionnez les noms de une ou plusieurs polices (shift-cliquez pour en sélectionner plusieurs).

Cliquez sur Définir points ou cliquez deux fois sur le nom d'une police.

Choisissez les points désirés ou cliquez sur Définir les options par défaut.

Cliquez sur OK.

Pour définir les corps par défaut

Utilisez l'Accessoire POLICES.

Cliquez sur Options.

Sélectionnez Tailles en point.

Choisissez les tailles désirés.

Toutes les polices sélectionnées par la suite utiliseront ces tailles par défaut.

Pour que, par défaut, toutes les polices déjà acquises utilisent ces tailles, cliquez sur Tout Installer.

Pour changer de Driver d'Imprimante

Utilisez l'Accessoire DRIVERS

Sélectionnez une imprimante dans la liste Imprimantes disponibles.

Confirmez.

- A**
Accélération 28
Accessoire 11, 31, 46
Accessoires 13, 23
Adobe 1
Aide-mémoire 14, 16, 45
Améliorations 5
ASSIGN.NEW 7
ASSIGN.SYS 7, 17, 33, 36, 41
Association 10
- B**
Bitmap 5, 9, 17, 29, 41, 43, 45
- C**
Cache 9, 13, 23, 26, 29, 39, 45
Cache temporaire 19
Caractère 5, 8, 18, 29, 39, 45
Chargement 8f, 19, 40
Chasse 17, 20, 23, 26, 32
Chemin 11, 20, 26, 38, 41
Compatibilité 43
Configuration 13, 17, 33, 41
- D**
Driver 8, 13, 16, 23, 33, 41, 46
DRIVERS 13, 33
DRIVERS.ACC 13
DRIVERS.PRG 13
- É**
Écran 5, 9, 14, 20, 30, 40, 42, 44
Émulation 8
EXTEND.SYS 7, 11, 17, 32, 39
- F**
Fonte 9
Gestionnaire 5, 8, 15, 33, 41, 44
- I**
Impression 7, 16, 31, 35, 40, 45
Imprimante 5, 13, 23, 33, 40, 46
Information 7, 15, 21, 28, 33, 36
Installation 5, 7, 13, 23, 33, 42
- M**
Marge 35
Mémoire 5, 13, 17, 21, 29, 40, 45
Mémoire Cache 13, 17, 19, 21
Message 8, 19, 32
Modification 23, 45
Moniteur 40
MultiTOS 13, 21, 23
Numéro 36, 42
- N**
NVDI 21
- O**
Option 11, 15, 17, 24, 26, 35, 45
Options 28
OUTLINE.DBL 33

Paramétrage 16

Performance 17, 21, 28, 39

Périphérique 5, 9, 36, 42

Périphériques 8

Point 9, 14, 19, 25, 28, 30, 41, 46

Police 5, 8, 14

POLICES.ACC 13

POLICES.PRG 13, 33

Portabilité 33

Postscript 1, 5, 9, 18, 28

Problème 9, 21, 31, 34

Rapidité 33

Résolution 9, 20, 32, 39, 44

Speedo 5, 9, 18

Tampon 18

Transfert 30

TrueType 5, 9, 18

Type 1 5, 9, 18

Warp 9 21

Logiciel Système

Qu'est-ce que SpeedoGDOS 5.0?

SpeedoGDOS 5.0 permet à une large majorité d'applications GEM d'utiliser des polices vectorielles et des gestionnaires d'imprimantes, offrant ainsi aux utilisateurs une remarquable qualité d'affichage et d'impression ainsi que de nouvelles possibilités dans l'utilisation de polices multiples. En plus des styles traditionnels (roman, gras, italique, souligné), il est maintenant possible de créer des ombres, d'effectuer des rotations au degré près, de déformer les caractères et même d'imprimer en couleur! «Hinting» et «Kerning» sont calculés par l'ordinateur afin d'atteindre la plus haute qualité possible avec des polices vectorielles. L'affichage écran est WYSIWYG (What You See Is What You Get). Ce qui signifie que ce qui est à l'écran est l'exact reflet de ce qui sera imprimé. Ceux qui sont déjà familiarisés avec GDOS seront impressionnés par les gains de performances et de qualité de cette nouvelle version. A travers l'utilisation des polices Type 1 et True Type, l'échange de documents entre ordinateurs (utilisant des systèmes d'exploitation différents) se trouve grandement facilité. Ainsi, vous aurez désormais accès, sur votre Atari, à une gigantesque typothèque: Symboles-DIN, polices Cyrilliques et autres polices exotiques ne sont que quelques exemples parmi la multitude de caractères dont vont maintenant disposer tous les utilisateurs Atari grâce à SpeedoGDOS 5.0.

Gestionnaires d'imprimantes

De nombreux gestionnaires d'imprimantes (drivers) sont inclus dans SpeedoGDOS 5.0. Parmi eux: Laser Atari SLM, Canon BubbleJet, HP LaserJet en 600 et 300 dpi, HP Deskjet 500, HP Deskjet 510 en mode normal et économique, Epson FX80, LQ570, LQ1000, LQ1050, LQ500, LQ800, LX800 et Stylus. Vous trouverez également deux gestionnaires en couleur pour les imprimantes HP500C et HP550C. De nouveaux drivers apparaissent régulièrement. Si le driver de votre imprimante n'est pas listé, demandez à votre revendeur Atari ou adressez-vous directement à CompoScan France.

Polices

De plus, nous vous offrons dans ce coffret 22 polices vectorielles Bitstream de grande qualité: American Garamond (roman, italic, bold, bold italic), AD LIB regular, allegro regular, Amelia regular, Cataneo bold, Dutch 801 (version Bitstream du Times en roman, italic, bold, bold italic), Swiss 721 (version Bitstream de l'Helvetica en roman, italic, bold, bold italic), Bitstream Cooper Black, Monospace 821, More wingbats SWC, Park Avenue, Symbol Monospaced et VAG Rounded.

Configuration minimale et Installation

SpeedoGDOS 5.0 fonctionne sur tous les ordinateurs Atari TOS disposant d'au moins 2 Mo de RAM et d'un disque dur. L'installation s'effectue très simplement en quelques minutes. Il suffit de lancer le programme d'installation et de répondre à quelques questions. L'ordinateur fait le reste...



Software pour ATARI